



DOMARBOK

TÄVLINGSREGLER & TOLKNING

WT
2018

Innehållsförteckning

Artikel 1 - Syfte.....	2
Artikel 2 - Tillämpningar.....	2
Artikel 3 – Tävlingsområde	2
Artikel 4 - Tävlade	6
Artikel 5 – Viktklasser.....	7
Artikel 6 – Klassindelning och olika former av tävling	9
Artikel 7 – Matchtider	11
Artikel 8 – Lottning/ Seedning	11
Artikel 9 – Invägning	12
Artikel: 10 - Genomförande av tävling	13
Artikel: 11 - Tillåtna tekniker och träffytor	14
Artikel: 12 - Giltiga poäng.....	15
Artikel: 13 - Poängsättning och publicering	17
Artikel: 14 - Otillåtna handlingar	19
Artikel: 16 - Matchdomarens beslut.....	23
Artikel: 17 - Kraftig träff/Knockout.....	24
Artikel: 18 - Agerande vid en skada eller kraftig träff.....	26
Artikel: 19 - Agerande för avbrytande av match	28
Artikel: 20 - Matchdomare och kantdomare.....	28
Artikel: 21 – Omedelbar Video Repris.....	29
Artikel: 22 - Tillsättning av domare, Sekretariatet.....	31
Artikel: 23 - Protest: Inlämnande och handläggning	32
Artikel: 24 - Bestraffningar.....	32
Artikel: 25 – Återkallande av coachlicenser.....	32
Artikel: 26 - Övrigt som inte är föreskrivet i dessa regler.....	33

Förkortningar

WT, World Taekwondo

WTE, World Taekwondo Europe

STF, Svenska Taekwondoförbundet

STU, Svenska Taekwoundunionen

Artikel 1 - Syfte

Syftet med tävlingsreglerna är att på ett korrekt och smidigt sätt kunna hantera tävlingar (internationellt och nationellt) på alla nivåer initierade av WT, WTE eller STU och försäkra sig om att samma standardisering av tävlingsregler tillämpas.

Undantag från gällande internationella tävlingsregler för tävlingar på svensk mark gäller för miniorer nybörjare och avancerade där träff (spark) mot huvudet inte är tillåtet. Angående kadetter, juniorer, seniorer och old boys/girls nybörjare samt kadetter avancerade gäller vad som särskilt stadgas därom avseende huvudträffar (sparkar) m.m.

Förtydligande

Syftet med artikel 1 är att alla Taekwondoutövare följer samma regler på alla tävlingar sanktionerade av WT, WTE eller STU.

Artikel 2 - Tillämpningar

Tävlingsreglerna ska tillämpas i alla tävlingar sanktionerade av WT, WTE och STU.

Om avvikelser föreligger mellan WT:s tävlingsregler och STU:s tävlingsregler, har STU:s tävlingsregler företräde och tillämpas alltså framför WT:s tävlingsregler på svenska tävlingar.

Förtydligande

Alla sanktionerade tävlingar i Sverige ska arrangeras efter samma standardiserade regler. Dispens får inte lämnas för att göra avvikelser från dessa fastställda regler.

Artikel 3 – Tävlingsområde

Kampområdet ska ha en plan yta utan störande föremål och täckas med en elastisk matta. Tävlingsområdet kan även installeras på en plattform 0.6-1m högt från golvet. Plattformen ska förses med sluttande sidor på maximalt 30 grader med tanke på tävlandes säkerhet.

En av två former nedan kan användas för kampområdet:

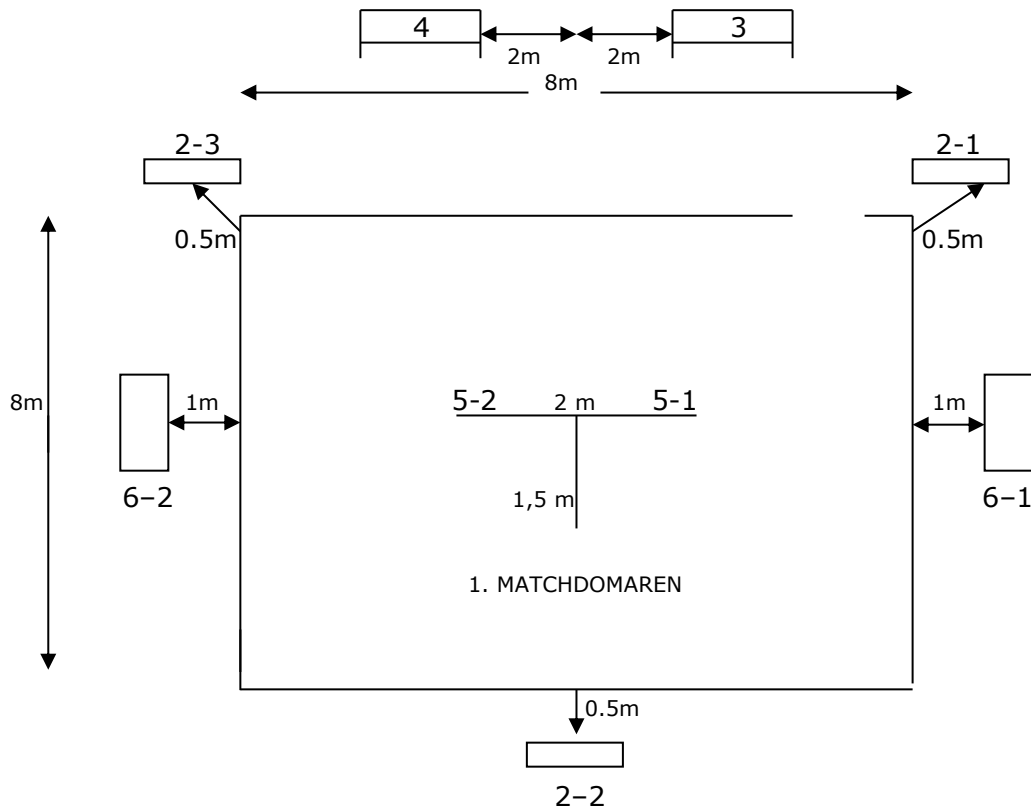
Kvadratisk form

Tävlingsområdet består av ett kampområde på 8 x 8 m och en säkerhetszon som omger kampområdet. Storleken på kampområdet inklusive säkerhetszon får inte vara mindre än 10 x 10 m och inte större än 12 x 12 m. Om tävlingsområdet ligger på en plattform, kan säkerhetszonen ökas för att garantera säkerheten för tävlande. Kampområdet och säkerhetsområde ska vara av olika färger.

Oktagonal form

Tävlingsområdet består av ett kampområde och en säkerhetszon. Tävlingsområdet ska vara fyrkantigt och totala ytan får inte understiga 10x10 m och inte överstiga 12x12 m. I mitten av tävlingsområden ska det åtta kantiga kampområdet placeras. Kampområdet ska vara ca. 8 m i diameter, och varje sida av oktagonerna ska ha en längd av cirka 3,3 m. Mellan de 4 yttre

sidorna av det fyrkantiga tävlingsområdet och de 8 yttre sidorna av kampområdet är ytan som betraktas som säkerhetszon. Kampområdet och säkerhetsområdet ska vara olika färger.



I. Tävlingsområdet

II. Kampområdet (tävlingsytan) 8 * 8

1. Matchdomarens position

2. Kantdomarnas positioner

3. Operatörens position

4. Läkare

5-1. Blå tävlandes position

5-2. Röd tävlandes position

6-1. Blå coach position

6-2. Röd coach position

Tävlings- och kampområdets uppställning

Matchdomarens placering

- Matchdomaren (1) ska befinna sig 150 cm från mitten av tävlingsområdet mot första gränslinjen.

Kantdomarnas placeringar

- Två kantdomare (2-1, 2-3) med 50 cm avstånd från hörnen av första gränslinjen och en domare (2-2) med 50 cm avstånd från mitten av gränslinjen bakom

Matchdomaren.

Poängsystemets placering

- Poängsystemet (3) ska vara placerat 2 meter från mattan.

Läkarens placering

- Läkaren (4) ska vara placerad 2 meter höger om poängsystemet och 2 meter från mattan.

Tävlandes placering

- De tävlandes startplaceringar ska vara markerade. Röd tävlande (5–2) ska vara placerad 1 meter till vänster om kampområdets centrum. Blå tävlande (5–1) ska vara placerad 1 meter till höger om kampområdets centrum.

Coachernas placering

- Blå tävlandes coach (6–1) ska vara placerade 1 meter från gränslinjen till höger om blå tävlande. Röd tävlandes coach (6–2) ska vara placerad 1 meter från gränslinjen till vänster om röd tävlande.

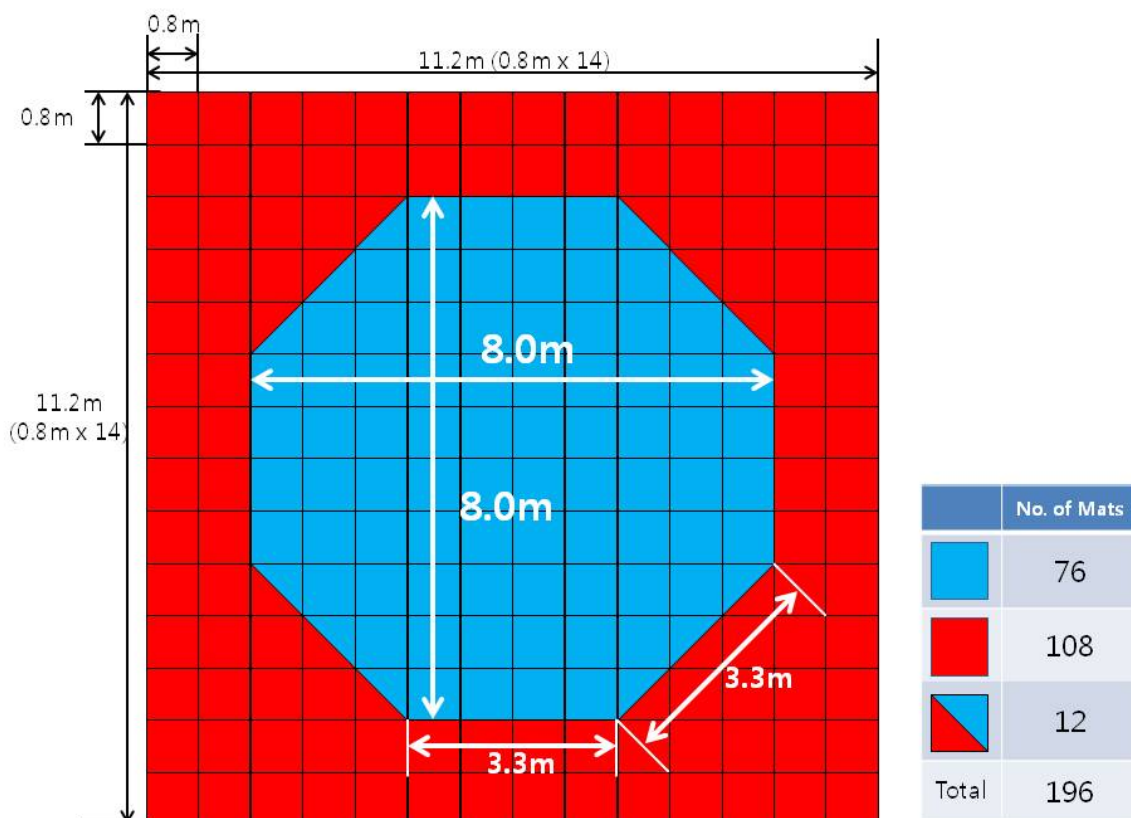
Inspektionsbordets placering

- Ska placeras vid ingången till tävlingsområdet. Dess uppgift är att försäkra arrangören att alla tävlande har korrekt storlek på skyddsvästen och är utrustade med föreskrivna skydd innan matchen startar.

Tävlingsytan

- Matchdomare ska utnyttja hela kampområdet utan onödiga avbrott.

Nedan följer även ett exempel på hur ett oktagonalt kampområde ska se ut.



Artikel 4 - Tävlände

Obligatoriska krav för de tävlände

- Tävlände ska vara medlem i en förening ansluten till STU.
- Tävlände ska med Taekwondopass kunna uppvisa sitt medlemskap i den förening denne representerar.
- För att tävla som nybörjare ska tävlände inneha 9 – 5 Gup
För att tävla som elit ska tävlände inneha minst 4 Gup

Åldersgräns

- För miniorer är åldersgränsen från 7 - 11 år, fyller (7, 8, 9, 10, 11) år under tävlingsåret.
- För kadetter är åldersgränsen från 12 - 14 år, fyller (12, 13, 14) år under tävlingsåret.
- För juniorer är åldersgränsen från 14 - 17 år, fyller (14, 15, 16, 17) år under tävlingsåret.
 - En tävlände som fyller 14-år under året som tävlingen arrangeras kan välja att tävla antingen som kadett eller junior i Sverige.
- För seniorer är åldersgränsen från 16 år -, fyller 16 år under tävlingsåret.
 - En tävlände som fyller 16 år under året som tävlingen arrangeras kan välja att tävla antingen som junior eller senior i Sverige.
- Tävlingsår är kalenderår och omfattar tiden mellan 1 jan – 31 dec.
- Godkänd legitimation ska uppvisas vid förfrågan.

Tävlandes Klädsel

- Hel, ren och vit Taekwondodräkt (dobok) och ett bälte motsvarande innehavarens grad. Svart krage får endast bäras av Dan – svartbältesinnehavare. Klubbmärke får fästas på överdelens vänstra sida och klubbtryck på ryggen. Diskret reklam får bäras på dräkten. Damer äger rätt att bära T-shirt under dräkten.
- Alla skydd ska vara av internationell kvalitet och godkända av STU och vara av rätt storlek. Tejpning och andra förband ska godkännas av läkaren på plats.

Tävlandes utrustning

- Tävlände ska bära skydd som är godkända av STU och/eller WT.
- Tävlände ska bära skyddsväst, huvudskydd, suspensoar, underarmsskydd, skenbensskydd, handskar samt tandskydd.
 - Suspensoar, underarmsskydd och skenbensskydd ska bäras under TKD uniformen.
 - Vristskydd är obligatoriskt för både nybörjare och avancerade miniorer och kadetter men ej tillåtet för junior/senior elit.
 - Tandskydd är obligatoriskt, vit eller transparent.
- Blå hjälm och röd hjälm samma som västen.
- För kadetter nybörjare och avancerade krävs hjälm med visir.
- Kampväst med rygg- och axelskydd.
- TKD- handskar.
- Pga. religiös tillhörighet kan en vit slöja bäras under hjälm och dobok.

Medicinsk kontroll

- Användande och innehav av medel och kemiska substanser beskrivna i IOC:s dopingregler är förbjudet. För information om preparat som klassas som doping ska Förbundsläkaren kontaktas.
- STU äger rätt att påkalla dopingtest när som helst. Tävlade som vägrar låta testa sig eller avviker ska med omedelbar verkan diskvalificeras och betraktas ha lämnat ett positivt prov.
- Arrangör vid alla tävlingar sanktionerade av STU äger också rätt till att påkalla dopingtest.

Förtydligande 1

Tävlande måste vara medlem i den förening denne representerar. Kontroll av medlemskap och klubbtilhörighet görs genom Taekwondopasset. Observera att det är förbjudet att tävla för mer än en förening.

Förtydligande 2

Vid diskvalificering på grund av doping, ska resultatet överföras till tävlade näst i tur. Den tävlade som blev 2:a blir 1:a och den som blev 3:a blir 2:a osv.

Förtydligande 3

Tävlandes status bestäms genom de tre kraven ovan i stycke 1 "Obligatoriska krav för de tävlade".

Artikel 5 – Viktklasser

Viktklasser för seniorer

Herr		Dam	
Under 54kg	Högst 54kg	Under 46kg	Högst 46 kg
Under 58kg	Över 54 kg & högst 58kg	Under 49kg	Över 46kg & högst 49kg
Under 63kg	Över 58 kg & högst 63kg	Under 53kg	Över 49kg & högst 53kg
Under 68kg	Över 63 kg & högst 68kg	Under 57kg	Över 53kg & högst 57kg
Under 74kg	Över 68 kg & högst 74kg	Under 62kg	Över 57kg & högst 62kg
Under 80kg	Över 74 kg & högst 80kg	Under 67kg	Över 62kg & högst 67kg
Under 87kg	Över 80 kg & högst 87kg	Under 73kg	Över 67kg & högst 73kg
Över 87kg	Över 87kg	Över 73kg	Över 73kg

Viktklasser för de Olympiska Spelen

Herr		Dam	
Under 58kg	Högst 58kg	Under 49kg	Högst 49kg
Under 68kg	Över 58kg & högst 68kg	Under 57kg	Över 49kg & högst 57kg
Under 80kg	Över 68kg & högst 80kg	Under 67kg	Över 57kg & högst 67kg
Över 80kg	Över 80kg	Över 67kg	Över 67kg

Viktklasser för Juniorer

Herr		Dam	
Under 45kg	Högst 45kg	Under 42kg	Högst 42kg
Under 48kg	Över 45kg & högst 48kg	Under 44kg	Över 42kg & högst 44kg
Under 51kg	Över 48kg & högst 51kg	Under 46kg	Över 44kg & högst 46kg
Under 55kg	Över 51kg & högst 55kg	Under 49kg	Över 46kg & högst 49kg
Under 59kg	Över 55kg & högst 59kg	Under 52kg	Över 49kg & högst 52kg
Under 63kg	Över 59kg & högst 63kg	Under 55kg	Över 52kg & högst 55kg
Under 68kg	Över 63kg & högst 68kg	Under 59kg	Över 55kg & högst 59kg
Under 73kg	Över 68kg & högst 73kg	Under 63kg	Över 59kg & högst 63kg
Under 78kg	Över 73kg & högst 78kg	Under 68kg	Över 63kg & högst 68kg
Över 78kg	Över 78kg	Över 68kg	Över 68kg

Viktklasser för ungdoms-OS

Herr		Dam	
Under 48kg	Högst 48kg	Under 44kg	Högst 44kg
Under 55kg	Över 48kg & not exceeding 55kg	Under 49kg	Över 44kg & högst 49kg
Under 63kg	Över 55kg & not exceeding 63kg	Under 55kg	Över 49kg & högst 55kg
Under 73kg	Över 63kg & not exceeding 73kg	Under 63kg	Över 55kg & högst 63kg
Over 73kg	Över 73kg	Över 63kg	Över 63kg

Viktklasser för Kadett

Herr		Dam	
Under 33kg	Högst 33kg	Under 29kg	Högst 29kg
Under 37kg	Över 33kg & högst 37kg	Under 33kg	Över 29kg & högst 33kg
Under 41kg	Över 37kg & högst 41kg	Under 37kg	Över 33kg & högst 37kg
Under 45kg	Över 41kg & högst 45kg	Under 41kg	Över 37kg & högst 41kg
Under 49kg	Över 45kg & högst 49kg	Under 44kg	Över 41kg & högst 44kg
Under 53kg	Över 49kg & högst 53kg	Under 47kg	Över 44kg & högst 47kg
Under 57kg	Över 53kg & högst 57kg	Under 51kg	Över 47kg & högst 51kg
Under 61kg	Över 57kg & högst 61kg	Under 55kg	Över 51kg & högst 55kg
Under 65kg	Över 61kg & högst 65kg	Under 59kg	Över 55kg & högst 59kg
Över 65kg	Över 65kg	Över 59kg	Över 59kg

Viktklasser för Miniorer

Pojkar och flickor	
Under 26 kg	Högst 26 kg
Under 28 kg	Över 26kg & högst 28 kg
Under 30 kg	Över 28kg & högst 30kg
Under 32 kg	Över 30kg & högst 32kg
Under 34 kg	Över 32kg & högst 34kg
Under 38 kg	Över 34kg & högst 38kg
Under 42 kg	Över 38kg & högst 42kg
Under 46 kg	Över 42kg & högst 46kg
Under 50 kg	Över 46kg & högst 50kg
Under 54 kg	Över 50kg & högst 54kg
Under 57 kg	Över 54kg & högst 57kg
Över 57 kg	Över 57kg

OBS. Miniorer har samma Viktklasser för pojkar och flickor.

Förtydligande

En Taekwondotävling eller mästerskap är en tävling som genomförs genom reglerad direkt fysisk kontakt mellan de tävlande. Viktklasserna är fastställda med avsikt att säkerställa minsta acceptabla variation i viktskillnad och reducera krafterna i godkända tekniker hos de tävlande.

Herrar tävlar mot herrar och damer tävlar mot damer. Könen är indelade i separata kategorier avseende könsskillnad.

Artikel 6 – Klassindelning och olika former av tävling

Klassindelning

Individuell tävling sker mellan deltagare i samma viktklass. Vid brist på deltagare kan två viktklasser slås samman under förutsättning att de tävlanden och representanter för respektive förening godkänner detta.

Lagtävling, olika system

Fem tävlande med följande viktklassindelning.

Herr viktklass	Dam viktklass
-54 kg	-47 kg
-63kg	-54 kg
-72kg	-61 kg
-82kg	-68 kg
+82 kg	+68 kg

Åtta deltagare med viktklass indelat enl. gällande för individuella.

Fyra deltagare med viktklassindelning enl. sammanslagning av de åtta individuella viktklasserna till fyra genom sammanslagning av två direkt närliggande viktklasser.

Tävlingssystem

- Elimination (s.k. Knockoutsystem - K.O.-system)
- Turnering (återkval)

Alla tävlingar sanktionerade av STU ska bestå av minst tre föreningar med minst två deltagare i varje viktklass. Viktklass med en anmäld deltagare kan endast få poäng för sin godkända invägning.

Rankningssystem för lagtävlingar samt bästa klubb

För att den individuella prestationen ska kunna mätas korrekt ska varje individs personliga resultat inkluderas. Rankningen ska utföras enligt följande moment:

- En poäng för klarad invägning (inte i svenska tävlingar)
- En poäng per vunnen omgång på matchlistan (inte i svenska tävlingar)
- Sju poäng för GULD

- Tre poäng för SILVER
- En poäng för BRONS
- Då två eller fler lag får samma poäng ska flest antal GULD räknas.
- Om fortfarande lika - flest SILVER osv.
- Om fortfarande lika efter ovanstående ska vinnande lag utses efter flest antal deltagare
- Om fortfarande lika efter ovanstående ska vinnande lag avgöras på högsta poäng från tyngsta viktklassen o.s.v. neråt.

För lagtävling ska varje individs poäng summeras enligt ovanstående system till en total poängssumma.

Tolkning

Tävlingssystemen baseras på individuella resultat. Eventuella klubbresultat bestäms utifrån individuella prestationer samt lagets totala resultat.

I lagtävling baseras resultatet av varje tävlingsomgång på individuella resultat inom laget.

Förtydligande 1

Lagtävling som består av 5 tävlande

I denna klass gäller ingen viktklassindelning. Laget räknas som vinnare när de vunnit 3 eller fler matcher. Lagets deltagarordning måste vara bestämd innan tävlingen börjar. Upp till två tävlande får skrivas upp som ersättare. Namnen och i vilken följd ersättarna ev. sätts in måste också vara bestämt innan tävlingen börjar.

Lagtävling som består av 8 deltagare

Det vinnande laget är det laget som vinner minst 5 matcher eller fler. Om resultatet blir 4 mot 4 så blir det skiljematch där matchdeltagarna ska väljas ur de lag som nyss tävlat. Ingen ersättare får utnyttjas.

Förtydligande 2

Om ett lag har en majoritet av segrar innan alla matcher har genomförts, bör de kvarvarande matcherna genomföras. Om det förlorande laget uteblir från resterande matcher ska resultatet registreras som förlust på diskvalifikation.

Artikel 7 – Matchtider

Landskamp, Svenska Mästerskapen, Internationella tävlingar, Svenska Cupen, Regionmästerskap

Seniorer och Juniorer

Tävlrar i 3 ronder om vardera 2 minuter med 1 minuts vila mellan ronderna. Då många tävlande finns kan man förkorta rondtiderna till 3 ronder om vardera 1.5 minuter eller 2 ronder om vardera 2 minuter för att tävlingen ska kunna avslutas inom rimlig tid. Vid de sistnämnda alternativen kan vilotiden sättas ned till 30 sekunder.

Kadetter och Miniorer

Tävlrar i 2 ronder om vardera 2 minuter med 1 minuts vila mellan ronderna. Då många tävlanden finns kan rondtiderna förkortas till 2 ronder om vardera 1.5 minuter. Vid det sistnämnda alternativet kan vilotiden sättas ned till 30 sekunder.

Old Boys/Girls

Tävlrar i 2 ronder om vardera 2 minuter med 1 minuts vila mellan ronderna. Rondvilan kan kortas ner till 30 sekunder om rondtiden förkortas.

Artikel 8 – Lottning/ Seedning

Manuell lottning

För Svenska Cupen:

- Lottning ska vara offentlig och utföras av domarkommittén, så snart tillfälle ges efter sista anmälningsdag. Tid och plats för detta ska meddelas på STU:s hemsida. Lottningen publiceras på förbundets hemsida.

För övriga tävlingar:

- Lottning ska vara offentlig och utföras i samråd av domare och arrangör. Domare och arrangör ska ha var sin påskrivna kopia så att ändring inte kan ske i efterhand!

Lottningen ska senast tävlingsdagen sättas upp, i god tid på lättillgänglig plats, före tävlingsstart och därefter finnas tillgänglig under hela tävlingsdagen.

Tävlande från samma klubb ska fördelas på olika poler i matchstegen.

Till Svenska Cuper ska de 4 högst rankade (endast) seedas på platserna 1 – 4, enligt gällande rankinglista. STU:s kansli administrerar rankingen, rankinglistor erhålls via STU eller hämtas ur gällande publikation.

Om 1:an uteblir, kommer 2:an att flyttas fram till dennes plats osv. Alla andra ska lottas.

Finns endast 2 deltagare anmälda till en viktklass ska denna genomföras.

Ett uppehåll mellan individuella matcher på minst 20 minuter ska finnas av hänsyn till tävlingsdeltagare.

I det fall det förekommer fler rankade med lika poäng, ska den med högsta medaljvalören prioriteras.

(Ex: 1 silver väger mer än 3 brons, osv.)

I det fall valören är lika på 4:e plats är samtliga med samma valör kvalificerade.

Lottning ska vara offentlig och utföras av domarkommittén, så snart tillfälle ges efter sista anmälningsdag. Tid och plats för detta ska meddelas på STU hemsida. Lottningen publiceras på förbundets hemsida.

Elektronisk lottning

Undantag från ovanstående gäller endast då elektronisk lottning sker direkt efter invägning. I sådant fall delges coacher/tävlande matchstege direkt efter genomförd lottning eller senast på tävlingsdagens morgon.

Artikel 9 – Invägning

Arrangör ska genomföra en invägning dagen före tävlingsdagen. Invägning ska ALLTID ske mellan kl. 17:00-20:00. Invägningsdomarna ska ta hand om och övervaka hela invägningen. Lämnar ansvarig invägningen ska invägningen inte återupptas förrän denne återvänt. Invägningstiden kan börja tidigare då många anmälda finns eller förlängas om deltagarna ej hinner vägas in av arrangör inom föreskriven tid.

Dam och herr ska väga in separat. Invägningsdomare ska tillhöra vardera av könen. Under invägning ska herrar bära kalsonger och damer ska bära trosor och BH. Invägning får göras utan underkläder om deltagare så önskar. Även undervikt kontrolleras.

För att undvika tävlingsförbud pga. missad vikt bör likadan våg som den officiella finnas tillgänglig för provvägning på hotellet eller vid tävlingsarenan.

Deltagare som ej klarar angiven vikt vid maximalt 2 försök under utsatt invägningstid, stryks och får ej delta i tävlingen.

Är endast en deltagare anmäld i en viktklass ska denne erhålla medalj men inte rankingpoäng efter godkänd invägning. Samma gäller då endast en infinner sig på vågen efter att fler anmälda inte klarat gällande vikt eller av annan orsak inte infinner sig.

Vid invägning ska domaren eller av denne delegerad kontrollera Taekwondopass. Här kontrolleras föreningstillhörighet, ålder samt grad. Godkänd legitimation ska uppvisas vid förfrågan.

Efter invägning fyller invägningsdomare i ett formulär/försäkran att invägning genomförts korrekt efter gällande regler.

Alla ska visa ID - även barn.

Artikel: 10 - Genomförande av tävling

Upprop av tävlande

Om en deltagare inte infunnit sig senast 1 minut efter aktuell matchstart förklaras den uteblivna som förlorare.

Skyddsutrustning via fysisk inspektion

Efter upprop ska den tävlande genomgå en kontroll av skydd via fysisk inspektion vid inspektionsbordet. Varje tävlande måste ha på sig rätt skyddsutrustning och ska samarbeta med domarna vid inspektionsbordet. Den tävlande får inte bära något som kan skada motståndaren.

Beträdande av tävlingsområdet

Efter kontrollen på inspektionsbordet ska den tävlande vänta i coachområdet tillsammans med sin coach.

Start och slut på match

Varje rond startas med domarkommandot "Shi-Jak" (börja) och avslutas med kommandot "Keu-Man" (avsluta).

Före och efter match

1. Matchdomaren kallar in tävlanden med kommandot Chong/Hong. De tävlande kommer in i kampområdet med hjälmen under sin vänster arm.
2. De tävlande ska vända sig mot varandra på Matchdomarens kommando "Cha-Ryeot" (givakt), och "Kyeong-Rye" (buga) bugningen utförs genom att kroppen böjs framåt 30 grader och huvudet 45 grader. Händerna ska vara knutna vid sidan. Efter bugning ska tävlande ha hjälmen på.
3. Matchdomaren startar matchen genom kommandot "Joon-Bi" (färdiga) och "Shi-Jak" (börja).
4. Matchdomaren avslutar matchen genom kommandot "Keu-Man" (avsluta) och därefter offentliggör Matchdomaren segraren genom att lyfta upp sin arm mot segrarens sida och deklarerar vinnaren genom kommandot: Chong/Hong – Sung

Artikel: 11 - Tillåtna tekniker och träffytor

Tillåtna tekniker

Handteknik

Slag och träff med pek- och långfingerknogarna.

Fotteknik

Spark och träff med delar av foten nedanför vristknölna.

Tillåtna träffytor

Bålen

Från en horisontell linje vid bäckenbenet upp till en horisontell linje vid nyckelbenet m.a.o. området som under tävlingen är täckt av skyddsväst är tillåtna attackområden. Attack med både fot och näve är tillåten.

Huvudet

Området ovanför nyckelbenet. Endast fotteknik är tillåtet.

Förtydligande 1

- Handteknik
 - I originalet av den koreanska terminologin om tekniker översätts termen "Pa-Run-Ju-Mok" som området begränsat av pekfinger och långfingerknogarna i en korrekt knuten hand. Genomförd attack med främre delen på en korrekt knuten näve är tillåtet utan beaktande av vinkel vid slaget.

Förtydligande 2

- Fotteknik
 - Alla tekniker som träffar med foten under vristknölna är tillåtna. Däremot är alla andra tekniker som träffar med benet ovanför vristen förbjudna. Träff med skenben och knä är inte tillåtna.

Förtydligande 3

- Bål
 - I överensstämmelse med viktklass och kroppstyp måste rätt storlek på västen kontrolleras av domaren vid kontrollbordet.

Artikel: 12 - Giltiga poäng

Poänggivande områden

Bål: Hela västen utom ryggradens område. Del av fot på västen är poäng.
Poäng ska ges när tillåten teknik utförs med kraft och precision.

Huvud: Vilken del som helst av foten som träffar huvudet är poäng.

Poängen är indelad på följande sätt:

Avancerade juniorer, seniorer:

- Giltigt slag mot skyddsväst - en poäng.
- Giltig spark mot skyddsväst - två poäng.
- Giltig träff av roterande spark mot skyddsväst – tre poäng.
- Giltig spark mot huvud - tre poäng.
- Giltig träff av roterande spark mot huvud – fyra poäng.

Nyborjare kadetter, juniorer, seniorer och avancerade kadetter samt old boys/girls (nyborjare och avancerade):

- Giltigt slag mot skyddsväst - en poäng.
- Giltig spark mot skyddsväst - två poäng.
- Giltig träff av roterande spark mot skyddsväst – tre poäng.
- Endast semi-kontakt (lätt träff) mot huvudet är tillåtet – tre eller fyra (för roterande lätt spark mot huvudet) poäng.
- Vid hård träff (spark) mot huvudet ska det utdelas "Gam-jeom" till den som sparkar (+1 p till motståndaren)
- Om sparktekniken är så pass kraftig att den träffade inte kan fortsätta matchen ska den som sparkat diskvalificeras och den som träffats utses till segrare. Tävlingsläkare ansvarar för bedömning om den knockade tillåts fortsatt deltagande i gällande tävling eller om den knockade ska beläggas med startförbud från 1 månad till maximalt 3 månader. K.O. är alltså inget vinstgivande moment i detta sammanhang.

Nyborjare miniorer och avancerade miniorer:

- Giltigt slag mot skyddsväst - en poäng.
- Giltig spark mot skyddsväst - två poäng.
- Giltig träff av roterande spark mot skyddsväst – tre poäng.
- Attack och träff mot huvud är inte tillåtet.
- Vid spark mot huvudet som träffar ska det utdelas " Gam-jeom" till den som sparkar (+1 p till motståndaren)
- Om sparktekniken är så pass kraftig att den träffade inte kan fortsätta matchen (K.O.) ska den som sparkat diskvalificeras och den som träffats utses till segrare. Tävlingsläkare ansvarar för bedömning om den knockade tillåts fortsatt deltagande i gällande tävling eller om den knockade ska beläggas med startförbud från 1 månad till maximalt 3 månader.

1. Matchresultat är registrerade och sammanlagda poäng från alla ronder.

2. Upphävande av utdelad poäng.

Följande punkt gör att det ej ges poäng:

- begå en otillåten handling före genomförande av godkänd teknik

Precision: Med precision menas ett balanserat, kraftfullt och fokuserat utdelande av en tillåten teknik med kraft på tillåten träffyta.

Kraft: Kraft visas genom att motståndarens kropp märkbart rubbas av träffen från tekniken.

Förtydligande Poäng

Tekniker som alltid är poänggivande när tävlande ej direkt kan fortsätta matchen på grund av följande orsaker:

- tävlande faller efter motståndarens kraftfulla teknik
- tävlande vacklar till p.g.a. en kraftfull teknik
- tävlande tvingas ta räkning p.g.a. motståndarens teknik mot västens poängområde
- Vid push-spark med fotsulan måste den tävlande som har träffats rört vid golvet med annan kroppsdel än fötterna. Gäller ej vid användandet av elektroniska skyddsvästar.

Förtydligande upphävd poäng

Grundläggande regel är att poäng som erhållits genom otillåtna handlingar ska ogiltigförklaras. Matchdomaren visar att poäng är ogiltig med handsignal och vidtar därefter korrekt åtgärd.

Vägledning vid beslut

I händelse av ovan nämnda situationer ska Matchdomaren omedelbart stoppa matchen med "Kal-Yeo" och förklara att poängen är ogiltig med en handsignal och utdela straff. Även då det inte föreligger behov av att förklara poängen som ogiltig kan straff utdelas.

Vid ronds slut och i samband med ogiltig teknik före poäng måste kantdomare om dessa har tryckt för poäng vara uppmärksamma på att hjälpa Matchdomaren med att ta bort poängen. Detta görs genom att kantdomarna reser sig upp och tydliggör händelsen för Matchdomaren.

Poängbedömning

Kantdomarnas utdelade poäng är slutgiltiga och kan inte ändras. Endast om kantdomarna själva reser sig upp och deklarerar att de har tryckt fel kan poäng dras bort. (Undantag: upphävd poäng)

Matchdomaren kan ej ta bort poäng efter att kantdomarna har gett poäng. (Undantag: upphävd poäng). Enda situationen som Matchdomaren kan påverka kantdomarna är när denne räknar för en hård teknik (gäller vid användande av ej elektroniska västar).

Artikel: 13 - Poängsättning och publicering

1. Giltiga poäng ska omedelbart noteras och publiceras.
2. Vid användande av bröstskydd som ej är utrustad med elektroniskt system eller om tryckknappssystem saknas ska godkända poäng omedelbart markeras av varje kantdomare i domarsedlar.
3. Vid användning av elektroniskt tryckknappssystem, måste kantdomaren trycka på knappen omedelbart när denne ser en godkänd teknik.
4. Om en sparkteknik utdelas mot en blockerande hand eller arm som är i kontakt med skyddsvästen och en del av foten träffar skyddsvästen ska poäng utdelas.
5. Endast poäng som ges av minst två kantdomare – vid totalt 3 kantdomare – eller fler räknas som en giltig poäng.

Teknik mot huvudet

Kriteriet för en attack mot huvudet måste baseras på träff.

Förtydligande 1

Omedelbar poänggivning

Det betyder att poängen ska ges direkt efter genomförd poänggivande teknik. Poäng som ges efter ronds slut är ej giltiga.

Förtydligande 2

Omedelbar registrering och publicering

En giltig poäng utdelad av kantdomarna ska omedelbart publiceras på en poängtavla.

Förtydligande 3

Poängutdelning

All poängbedömning sker efter kantdomarnas egna beslut. Det ska finnas utrustning för omedelbar publicering av poäng på en elektronisk tavla, men om elektronisk utrustning saknas, ska poäng registreras på domarsedlar och i slutet av varje rond uppföras på en resultattavla manuellt.

Vägledning vid beslut

Oavsett vilket system som används, ska varje kantdomare följa och respektera principen för omedelbar poängutdelning, och kunna stå för sitt beslut. Att ge poäng efter ronds slut är ett brott mot sportens regler.

Förtydligande och tillägg

Teknisk poäng

Vid träff och registrering av poäng via systemet (PSS) ska tillägg av extra poäng utdelas av kantdomarna, genom att trycka för tilläggs-poäng.

Om tilläggs-poängen inte syns på poängtavlan, ska matchdomaren avbryta matchen med kommandot Kal-Yeo och vänder sig mot kantdomarna 1–3 och visar antalet poäng för utdelning, detta ska bekräftas från kantdomarna med uppvisad antalet fingrar från respektive kantdomare där minst två av dessa ska godkänna extra poängen. Ifall kantdomarna ogillar extra poängen ska detta gesteras med att kantdomarna visar armarna i kryss. Observera att matchdomaren EJ kan tilldela extra poäng om minst två av kantdomarna inte godkänt tilldelningen av poängen.

Coach måste vara tydlig, detaljerad och motivera vid invändning mot ett domslut och lyfta sitt kort. Han/hon nekas begäran, om motivet inte redovisas korrekt.

Vid hård huvudträff där räkning görs av matchdomare då ingen poäng registreras via (PSS), ska matchdomaren ropa "SHIGAN" och begära Videoreplay av huvudsparken. Om detta är en godkänd huvudspark ska den beviljas av juryn och poäng utdelas för träffen.

Vid kraftig spark mot kroppen kan räkning göras av matchdomaren oavsett om poäng registrerats eller ej vid träff av västen (PSS). Om den träffade ej kan fortsätta ska hans motståndare tilldelas seger.

Artikel: 14 - Otillåtna handlingar

1. Bestraffning av otillåtna handlingar kan endast förrättas av matchdomare.
2. Om flera otillåtna handlingar sker samtidigt bestraffas endast den grävsta per utövare.
3. Straff finns endast i varianten "Gam-jeom", varning (+1p till motståndaren).
4. En "Gam-jeom" ska räknas som en extra poäng till motståndaren.
5. När en tävlande får 10 "Gam-jeom", Matchdomaren ska deklareratävlanden som förlorare.
6. Matchdomaren kan deklareratävlande som förlorare genom kommandot "Gam-jeom" när en tävlande eller dess coach ignorerar eller bryter mot de grundläggande reglerna i en Taekwondotävling.

Otillåtna handlingar som bestraffas med "Gam-jeom" (+ 1 poäng till motståndaren)

- A. Passera en gränslinje med båda fötterna
- B. Falla ner
- C. Undvikande av match (passivitet)
- D. Gripa och knuffa motståndaren vid dennes attack
- E. Blockera med benet
- F. Attackera mot skrevet eller under västen
- G. Attackera efter Kal-Yeo
- H. Slå motståndaren i huvudet
- I. Skalla eller attackera med knä
- J. Attackera fallen motståndare
- K. Osportslig beteende av tävlande eller coach
- L. Träff (spark) mot huvudet för miniorer
- M. Hård träff (spark) mot huvudet för nybörjare (ej miniorer) och avancerade kadetter samt old boys/girl

Förtydligande A

När en tävlande går med båda fötterna utanför kantlinjen ska domaren stoppa matchen med Kal-Yeo och utdela denne en Gam-jeom. Om båda tävlanden går utanför kantlinjen ska båda tävlande ha en Gam-jeom. Undantag om en tävlande knuffas utanför 8 x 8 ska den andra tävlande som har knuffat bli tilldelad en Gam-jeom.

Förtydligande B

Varje gång när en tävlande faller under matchens gång ska en Gam-jeom utdelas. Undantag när båda tävlanden kolliderar med varandra och faller utan utbyte av tekniker, samt i de situationer när motståndaren är orsaken till fallet medan tävlande utgör en attack.

Gam-jeom för falla ner ska utdelas även när matchdomaren räknar för knock down.

När Matchdomaren observerar att en tävlande är skadad ska hen se till att denne får vård upp till 60 sekunder. Skada i detta sammanhang bedöms ge fysiska men. Matchdomaren deklarerar "kye-shi" och ber tävlingsläkaren att undersöka den skadade. Matchdomaren kan återuppta matchen genom att deklareratävlande "stå upp" när som helst under "Kye-shi" när denne

anser att tävlande är redo att fortsätta matchen. Endast matchdomare eller tävlingsläkare ska bestämma "deltagarens oförmåga att slåss". Matchdomaren kan kontakta läkare för professionell rådgivning om skadan.

Om matchdomaren bedömer att det inte är någon skada kommenderar hen detta med handsignalen (stå upp), detta sker maximalt tre gånger med 3 sekunders intervall. Om den tävlande reser sig upp anmärkningsvärt sakta ska hen tilldelas en Gam-jeom dock om denne inte reser sig upp efter tredje uppropet avbryts matchen "Referee Stops Contest" (RSC) och motståndaren utses till segrare.

Förtydligande C

Om båda tävlande inte är aktiva efter 5 sekunder ska matchdomaren visa kommandot "Fight". Den tävlande som är mest inaktiv efter 10 sekunder bestraffas med en "Gam-jeom".

Förtydligande D

Ingen gam-jeom ska utdelas om HANDEN/HÄNDER eller ARMEN/ARMAR korsar motståndarens kropp. Dock om man styr motståndaren åt sidor eller håller motståndaren genom att trycka ihop händer eller under armarna, kommer denna otillåtna handling tolkas som att gripa och gam-jeom kommer att utdelas.

Förtydligande E

Följande ska anses som en otillåten handling och bli bestraffad med en Gam-jeom:

- Lyfta benet för att blockera och undvika en giltig träff eller för att hindra en attack
- Lyfta ett ben/sparka i luften i mer än 3 sekunder
- Cut kicks rörelse under västen som inte följs av spark eller slagtekniker
- Om två "Cut kicks" eller fler under västen följs av en annan godkänd teknik, ska Gam-jeom utdelas och eventuell poängen ska ogiltigförklaras.
- Den första sparken träffade motståndarens ben, och den andra sparken blev poäng genom t.ex. huvudet PSS. Gam-jeom ska utdelas för att sparken under västen och 3 poäng ska ogiltigförklaras av matchdomaren.

Förtydligande F

När en attack nedanför västen orsakas inom ramen för utbyte av tekniker ingen straff ska utdelas. Dock direkta sparkar till eller sikta mot någon del av låret, knäet eller skenbenet kommer bestraffas med en "Gam-jeom".

Förtydligande K

Då en coach eller tävlande uppvisar extremt dåligt beteende och inte följer matchdomares anvisningar kan matchdomare utdela en bestraffningsbegäran och markera detta genom att uppvisa ett gult kort mot berörd coach eller tävlande. Beslut om bestraffning i förekommande fall ska därefter tas av tävlingens huvuddomare tillsammans med matchdomaren efter analys av omständigheterna som föranledde begäran.

Tillägg

En coach kan begära IVR om matchdomaren glömmer att ogiltigförklara poäng relaterade till en förbjuden handling efter deklarationen av "gam-jeom". Även match- eller kantdome kan begära möte för korrigerings inom 5 sekunder från incidenten. Även en felaktig Gam-

jeom handsignal av matchdomaren kan leda till att Gam jeom-straffet upphävs genom IVR begäran från coachen.

Förtydligande L

Endast semi-kontakt (lätt träff) mot huvudet är tillåtet för nybörjare (ej miniorer) och avancerade kadetter samt old boys/girls. Vid hård träff (spark) mot huvudet ska det utdelas "Gam-jeom" till den som sparkar (+1 p till motståndaren). Om sparktekniken är så pass kraftig att den träffade inte kan fortsätta matchen ska den som sparkat diskvalificeras och den som träffats utses till segrare. Tävlingsens läkare ansvarar för bedömning om den knockade tillåts fortsatt deltagande i gällande tävling eller om den knockade ska beläggas med startförbud från 1 månad till maximalt 3 månader. K.O. är alltså inget vinstgivande moment i detta sammanhang.

Förtydligande M

Attack och träff mot huvud är inte tillåtet för miniorer. Vid spark mot huvudet som träffar ska det utdelas "Gam-jeom" till den som sparkar (+1 p till motståndaren). Om sparktekniken är så pass kraftig att den träffade inte kan fortsätta matchen (K.O.) ska den som sparkat diskvalificeras och den som träffats utses till segrare. Tävlingsens läkare ansvarar för bedömning om den knockade tillåts fortsatt deltagande i gällande tävling eller om den knockade ska beläggas med startförbud från 1 månad till maximalt 3 månader.

Artikel: 15 - Golden Point och beslut om överlägsenhet

Golden Point tillämpas efter avslutad tredje rond där träffpoäng och minuspoäng efter sammanräkning resulterat i ett oavgjort resultat. Den 4:e rondens är endast en minut.

Segrare

Segrare är den som registrerats för först utdelat godkänd träff eller motståndaren har bestraffats med två Gam-jeom för två otillåtna handlingar.

Vid 0–0 efter 4:e rondens slut

Segev genom överlägsenhet (PSS)

- A. Den tävlande som uppnått en högre antal registrerade träffar av PSS under Golden Point rondens.
- B. Om antalet träffar som registrerats av PSS är lika, den tävlande som vunnit fler antal ronder av dem tre första ronderna.
- C. Om antalet vunna ronder är lika, den tävlande som fått mindre antal Gam-jeom under alla fyra ronderna.
- D. Om de tre kriterierna ovan är desamma, ska matchdomaren och kantdomarna avgöra vinnaren genom överlägsenhets kriterier. Beslut om överlägsenhet ska grundas på prestation och initiativ som visats enbart under 4:e rondens.

Matchdomaren deklarerar "Woosae Kirok" då matchen slutat jämnt efter 4:e rondens. Då ska varje kantdomare avlämna en lapp om vem han ansåg var aktivast och lämna sin åsikt inom 10 sekunder till Matchdomaren.

Förtydligande

- A. Beslutet om överlägsenhet ska baseras på initiativ som visats under 4:e rondens. Med initiativ menas teknisk dominans i förhållande till aggressiv matchning.
- B. Om teknisk dominans inte kan avgöras klart, ska Matchdomaren tillsammans med de tre kantdomarnas åsikter utse som segrare den som varit aktivast.
- C. Om segraren inte kan utses enl. B (aktivast) ska Matchdomaren tillsammans med kantdomarna avgöra vem som utfört flest avancerade tekniker, både i svårighet och komplexitet.
- D. Om segraren inte kan utses enl. ovan ska den eller dennes coach som uppvisat bäst disciplin under samtliga ronder utses som segrare.

Tillägg

I golden point rondens får coachen begära IVR för följande fall:

Ex) Om coachen tror att poäng för ett slag blev utdelad av kantdomarna snabbare än motståndarens sparkteknik, vilket utdelad poäng genom kropp PSS. Review jury måste kontrollera video samt poänglogg ark från PSS.

Artikel: 16 - Matchdomarens beslut

1. Seger då Matchdomaren stoppar matchen (RSC).
2. Seger genom slutpoäng eller överlägsenhet.
3. Seger genom att tävlande drar sig tillbaka (W.O).
4. Seger genom diskvalifikation.
5. Seger genom Matchdomarens beslut.
6. Golden Point.

Förtydligande 1, RSC

Segeer då Matchdomaren stoppar matchen (RSC).

- I händelse av hård träff för avancerade.

Vid hård träff ska Matchdomaren börja räkna till 10 med en sekunds intervall för att den träffade ska få tid att återhämta sig. Matchdomaren kan stoppa matchen innan räkningen till 10 är utförd om denne bedömer den träffade som oförmögen att fortsätta och samtidigt tillkalla läkare.

- I händelse av hård träff för nybörjare kadetter, juniorer, seniorer, old boys/girls samt avancerad kadett och old boys/girls.
 1. Kraftfull attack får endast ske mot bröstskydd.
 2. Semi-kontakt (lätt träff) tillåts mot huvudet.
 3. Om hård träff utdelas mot huvudet ska den som sparkar tilldelas en Gam-jeom (+1 p till motståndaren).
 4. Om den träffade på grund av en hård träff (spark) inte kan fortsätta matchen ska den som sparkat diskvalificeras och den som träffats utses till segrare.
 5. Den som vunnit enl. 4 ovan kan med tävlingsläkarens tillstånd (efter undersökning) fortsätta tävlingen. Kan tävlande inte fortsätta tävlingen enl. tävlingsläkarens bedömning ska denne lämna W.O. "walk-over" till nästa match.
 6. Då ingen tävlande får fortsätta att tävla flyttas kommande match upp ett steg till nästa omgång.
- I händelse av hård träff för nybörjare minior och avancerad minior.
 1. Kraftfull attack får endast ske mot bröstskydd.
 2. Om hård träff sker mot huvudet ska den träffade förklaras som vinnare och den attackerande ska diskvalificeras oavsett om attacken varit avsiktlig eller ej. Gam-jeom ska utdelas, (+1 p till motståndaren)
 3. Den som vunnit enl. 2 ovan kan med tävlingsläkarens tillstånd (efter undersökning) fortsätta tävlingen. Kan tävlande inte fortsätta tävlingen enl. tävlingsläkarens bedömning ska denne lämna W.O. "walk-over" till nästa match.
 4. Då ingen tävlande får fortsätta att tävla flyttas kommande match upp ett steg till nästa omgång.

Förtydligande 2

Segeer genom slutpoäng eller överlägsenhet.

Vid 20 poängs skillnad i slutet av andra rond (vid treronders matcher) eller i slutet av första rond (vid tvåronders matcher).

Förtydligande 3

Ge upp (W.O. "Walk - Over")

- Då en tävlande ger upp matchen på grund av skada eller dylikt.
- Då en tävlande dröjer med att återgå till markerad plats efter pausen.
- Då coachen kastar in handduken.

Förtydligande 4

Diskvalifikation

- Då tävlande ej uppfyller eller följer obligatoriska krav.

Förtydligande 5

Segev enligt beslut av Matchdomare.

- Då en tävlande erhållit 10 "Gam-jeom" eller när en tävlande eller coachen ignorerar eller bryter mot de grundläggande reglerna i en Taekwondotävling.

Förtydligande 6

Golden Point.

- Första registrerade poängen i en tillagd 4:e rond är segrare.

Artikel: 17 - Kraftig träff/Knockout

Definition

- Annan del av kroppen än fotsulan vidrör mattan efter en hård träff.
- Deltagare tappar balansen efter en hård träff och ej kan fortsätta matchen.
- Matchdomaren avgör om en tävlande inte kan fortsätta på grund av en kraftfull träff.

Förtydligande

Kraftig träff definieras som - då en tävlande med andra kroppsdelar än fotsulorna vidrör mattan på grund av en kraftfullt utförd tillåten teknik. Matchdomaren kan förklara den tävlande "ur spel" om han/hon anser att denna kraftfullt utförda teknik kan medföra skador som vid fortsatt kamp inte kan garantera den tävlandes säkerhet.

Förtydligande gällande poängborttagning:

1. Poängutdelning efter "Kal-Yeo"
2. Bruk av otillåten teknik då poäng registrerats
3. Registrerad poäng utanför matchområde
4. Tekniskt problem med elektroniken

Tillägg

Om båda tävlandens sparkar, kolliderar med varandra under utbyte av teknik och bägge ramlar, ska ingen "Gam-jeom" utdelas. Matchdomaren markerar detta med handsignalen "vinka bort".

I en attack som får motståndaren att ramla p.g.a. "knock down" ska Matchdomaren börja

räkning och ej utdela "Gam-jeom" till den som fallit ner.

Vid attack med dubbla sparkar (saxspark) varav en spark träffar under västen, utdelas bestraffning "Gam-jeom", eller då första sparken är låg (benträff) innan andra sparken träffar västen, bestraffas den också med en "Gam-jeom".

Artikel: 18 - Agerande vid en skada eller kraftig träff

Då någon tävlande blir skadad eller utsätts för en kraftig träff, ska Matchdomaren vidta följande åtgärder:

- A. Matchdomaren ska omedelbart hålla den attackerande borta från den träffade deltagaren genom kommandot "Kal-Yeo" (bryt)
- B. Matchdomaren ska räkna högt från "Ha-Nah" till "Yeol" (ett till tio), vänd mot den träffade med en sekunds intervall, och räkningen ska visas med fingrarna.
- C. Om den träffade hinner återhämta sig vid Matchdomarens räkning innan "Yeo-Dul" (åtta), och visar att han/hon är kapabel till fortsatt match, ska Matchdomaren låta matchen fortsätta genom sitt kommando "Kye-Sok" (fortsätt)
- D. Om den träffade tävlanden ej har återhämtat sig innan Matchdomarens räkning till "Yeol" (tio), ska den som utfört attacken utses som segrare.
- E. Matchdomaren ska fortsätta räkna även om rond- eller matchtiden löpt ut.
- F. Om båda tävlande är träffade ska Matchdomaren fortsätta räkna till "Yeol" (tio) så länge någon av de tävlande ligger ner på mattan.
- G. Om båda tävlande är träffade och ingen av dem hinner återhämta sig innan räkning till "Yeo-dul" (åtta), ska vinnaren vara den som erhållit flest poäng innan räkning.
- H. Om Matchdomaren uppfattar att en tävlande inte kan fortsätta matchen, kan han/hon förklara den tävlande som förlorare utan att räkna eller under räkningen om attacken varit korrekt.

Agerande efter match

Om en tävlande tvingas avbryta en match på grund av en kraftfull träff mot huvudet, ska han/hon beläggas med tävlingsförbud i minst en månad.

Tävlingsläkaren ska signera avstängningstiden på avsedd plats i Taekwondopasset.

Om tävlingsläkaren bedömer att det är en allvarlig skada ska den träffades Taekwondopass fyllas i gällande av läkaren bedömd avstängningstid på 1–3 månader samt konfiskeras av arrangör och insändas tillsammans med föreskrivna rapporter till förbundets kansli. Kansliet publicerar avstängningen på förbundets hemsida och återsänder Taekwondopasset till berörd efter avstängningstidens slut.

Nytt starttillstånd kan endast ges av förbundsläkaren eller annan legitimerad läkare tidigast efter att avstängningstiden passerat och ska intygas på avsedd plats i den tävlandes Taekwondopass.

Då en tävlande förlorar medvetandet på grund av en träff mot huvudet, ska denne ovillkorligen beläggas med tävlingsförbud i tre månader.

Tävlande som utsatts för 2 startförbud inom en period av 12 månader ska beläggas med permanent startförbud!

Likaså om en tävlande varit utsatt för 3 x 3 månaders avstängning oavsett tidsperiod ska denne beläggas med permanent startförbud!

Det ankommer på huvuddomaren och tävlingsläkaren att tävlingsförbud registreras i den tävlandes Taekwondopass!

Det ankommer invägningdomaren att vid invägning kontrollera att ingen avstängd tillåts passera invägning.

Förtydligande 1

Hålla den attackerande borta från den träffade.

Den som utfört attacken ska återvända till sin position på mattan. Om den träffade motståndaren befinner sig nära den platsen ska den attackerande vänta framför sin coach.

Vägledning för beslut

Matchdomaren ska förvissa sig om att en tävlande är redo att fortsätta utan behov att begränsa sig till regelverket. Det betyder att han/hon har rätt att stoppa match om han/hon anser att en fortsättning kan medföra allvarliga skador för den träffade.

Förtydligande 2

Då den träffade reser sig upp under Matchdomarens räkning och visar att han/hon vill fortsätta kampen.

Avsikten med räkning till tio, är för att skydda de tävlande. Även om någon visar vilja till att fortsätta innan Matchdomaren har hunnit räkna till åtta, SKA Matchdomaren obligatoriskt fortsätta räkningen till åtta.

Förtydligande 3

Matchdomaren ska kunna avgöra om den tävlande återhämtat sig. Om så är fallet ska han/hon fortsätta matchen genom kommandot "Kye-Sok" (fortsätt). Matchdomarens räkning ska normalt förekomma men Matchdomaren får ej låta onödig tid gå innan matchen fortsättes. Vid tveksamheter ska tävlingsläkaren tillkallas.

Förtydligande 4

Då den träffade tävlande ej visar vilja till fortsatt kamp under räkning till åtta ska Matchdomaren deklarerat honom som förlorare p.g.a. skada. Tävlande signalerar sin vilja att fortsätta matchen genom att gestikulera med knutna nävar. Signalering efter "Yeo-Dul" (åtta) är för sent. Även om den tävlande visar vilja vid "Yeo-Dul" (åtta) ska Matchdomaren förklara den träffade som förlorare. Speciellt då Matchdomarens anser att denne ej är kapabel att fortsätta matchen, förutsatt att attacken varit tillåten.

Förtydligande 5

Då Matchdomaren bedömer att en tävlande inte har förmåga att fortsätta efter en hård träff, SKA Matchdomaren avbryta räkningen och kalla på tävlingsläkaren.

Vägledning vid beslut

1. Matchdomaren får ej dra ut på tiden för att avgöra den träffades tillstånd efter "Yeo-Dul" (åtta)
2. Då den träffade klargjort att han/hon återhämtat sig innan "Yeo-Dul" (åtta) och signalerar att han/hon vill fortsätta men Matchdomaren bedömer att medicinsk behandling krävs SKA Matchdomaren fortsätta matchen med "Kye-Sok" (fortsätt) och därefter omedelbart följa upp med "Kal-Yeo" (bryt). Efter "Kal-Yeo" ska agerande enligt artikel 19 följas.
3. Den som utfört attack diskvalificeras och tävlingens läkare avgör om den som blivit träffad får avancera vidare i tävlingen. ((Gäller miniorer och kadetter (nybörjare och avancerade) samt juniorer och seniorer (nybörjare) och oldboys/girls))

Artikel: 19 - Agerande för avbrytande av match

Då en match är avbruten på grund av skada SKA Matchdomaren vidta följande åtgärder.

1. Avbryta match med "Kal-Yeo" och därefter omedelbart följt av kommandot "Kye-Shi".
2. Matchdomaren ska låta den skadade få vård i en (1) minut.
3. Den träffade som ej vill fortsätta efter en (1) minuts vård, även om det är en lätt skada, ska förklaras som förlorare.
4. I det fall där fortsättning av match är omöjlig ska den som orsakat skadan genom en otillåten handling "Gam-jeom" förklaras som förlorare.
5. Då båda tävlande är träffade och ej kan fortsätta efter 1 minuts vård ska matchen avgöras genom beaktande av matchens aktuella poängställning innan skadorna inträffade.
6. Då Matchdomaren fattat beslut om att en tävlandes hälsa kan vara i farozonen eller att en tävlande förlorat kroppskontrollen ska Matchdomaren avbryta matchen och kalla på tävlingsläkare. Matchdomaren ska förklara den attackerande som förlorare om skadan bedöms ha uppkommit genom en otillåten teknik och den attackerande ska bestraffas med "Gam-jeom".
7. Under tiden tävlande behandlas av doktorn eller återhämtar sig ska domaren från 40 sekunder med 5 sekunders intervall tydligt upplysa tävlanden om tiden. Om tävlande tydligt visar vilja att fortsätta matchen men doktorn ej är klar kan domaren ge mer tid. (t.ex. näsblod)

Artikel: 20 - Matchdomare och kantdomare

Kvalifikationer

- Behöriga matchdomare och kantdomare är endast de som erhållit domarlicens från STU:s domarkommitté efter genomgången utbildning.
- Lägsta grad för

C-klass:	4 Gup
B-klass:	1 Dan
A-klass:	2 Dan
IR	4 Dan

Uppgifter

- Matchdomare
Ska övervaka att gällande tävlingsregler följs. Matchdomare SKA kontrollera matchen genom att verkställa:
 - Kommandona "Shi-Jak", "Keu-Man", "Kal-Yeo", "Ke-Sok", "Ke-Shi" och "Shi-gan" och handsig(avdrag för poäng).
 - Utdela varningar samt utse segrare och förlorare.
 - Fatta egna beslut inom ramen för gällande regler.
 - Icke utdela egna poäng.
 - Vid oavgjort, ska Matchdomaren tillsammans med övriga kantdomare vid behov ta beslut om segrare efter sista ronden.
- Kantdomaren.
 - Kantdomaren ska markera poäng omedelbart när ett giltigt poänggivande teknik utförts (ej PSS).

- Tilldela en extra poäng för giltig träff av en roterande spark mot skyddsväst samt mot huvudet.
- Tilldela en poäng för godkänt slag mot skyddsväst.
- Kantdomaren ska förmedla sina åsikter till Matchdomaren på dennes begäran.

Ansvar för domslut

Beslut tagna av matchdomare eller kantdomeare är slutgiltiga och de är endast ansvariga för sina beslut inför Svenska Taekwondoförbundets domarkommitté.

Matchdomares och kantdomeares klädsel

Samtliga domare ska bära klädsel föreskriven av STU:s domarkommitté enligt nedan.

- Vit skjorta
- Svarta byxor
- Vita strumpor
- Vita Taekwondoskor, eller vita gympaskor
- Blå slips
- Svart kavaj

Matchdomare och kantdomeare ska ej bära någon materiel till tävlingsområdet som ej har någonting med tävlingen att göra.

Artikel: 21 – Omedelbar Video Repris

1. Då en invändning/protest mot ett domslut uppstår äger en coach under pågående match rätt att påkalla matchdomarens uppmärksamhet och begära omedelbar repris av händelsen via videoinspelningen. Coachen får endast begära videorepris för utebliven bestraffning av motståndare som fallit ner eller korsat en gränslinje.
2. Då en coach påkallar matchdomarens uppmärksamhet ska matchdomaren tillmötesgå coachen och fråga om orsaken till begäran. Begäran om videorepris kan endast ske då tveksamheter uppkommit gällande matchdomarens tillämpning av gällande tävlingsregler, poäng utdelade av kantdomeare samt bestraffningar. Invändning/protest mot träffpoäng registrerat av fot eller knytnävsslag mot bålkydd tillåts inte oavsett om PSS används-undantaget då teknisk poäng utdelas för attack mot bålkydd. Analys av videorepris begränsas till "händelse" inom de sista 5 sekunderna innan coachens begäran uppmärksammas av matchdomaren. Höjer coachen sitt blåa eller röda kort för begäran om videorepris ska det uppfattas som att coachen förbrukat kortet. Bifalls coachens begäran av domarna blir kortet åter giltigt.
3. Då matchdomaren begär ska granskningsjuryn omedelbart analysera videoupptagningen. Granskningsjuryn sammansättning ska vara av annan nationalitet än de som tävlar på mattan.
4. Efter granskning av videoupptagningen ska Granskningsjuryn inom 1 minut meddela matchdomaren sitt beslut.

5. Coacherna tilldelas endast ett kort för "begäran om videorepris" per match. Om begäran utfaller gynnsamt och en ifrågasatt poäng korrigeras ska berörd coach återfå kortet och rätten att begära ytterligare videorepris under pågående match.
6. Under ett mästerskap begränsas inte coachens rätt till begäran om videorepris per tävlande. Däremot om en coach påkallat flertal begäran om ändring av domslut och fått avslag för dessa ska han/hon fråntas kortet och rätten till begäran om granskning. Med tanke på nivå och storlek på ett mästerskap kan den tekniskt ansvarige begränsa begäran om videorepris till att gälla mellan 1-3 per mästerskap.
7. Granskningsjuryns beslut är slutgiltigt – inga ytterligare begäran eller protester godtas efter avslutad match.
8. Då ett uppenbart felaktigt beslut tagits av tjänstgörande domare gällande identifiering av en tävlande eller brister i poängsystem uppstår kan en domare när som helst under pågående tävling påkalla engranskning för att åtgärda misstänkt problem. Har tjänstgörande domare lämnat tävlingsmattan upphör möjlighet till ändring av domslut.
9. Då en begäran/protest bifallits får utsedda tävlingsansvariga - om behov anses föreligga - granska matchen i efterhand och vidta disciplinära åtgärder mot domarna som tjänstgjort under aktuell match.
10. I tredje rondens sista 10 sekunder i en ordinarie match eller när som helst i en Golden Point-rond kan vem av domarna som helst påkalla videoanalys eller korrigerande av poäng då en coach fråntagits sitt röda eller blåa kort.
11. Då en tävling saknar videoreprisutrustning ska följande gälla:
 - 11.1. Då en protest uppkommer mot ett domslut ska en officiell representant för berört team inlämna en protest/begäran om omprövning av beslut (Protestformulär) tillsammans med 200 USD till Jurybordet inom 10 minuter efter avslutad match.
 - 11.2 Ingen av de som omprövar beslutet får vara av samma nationalitet som berörd tävlande och beslut ska fattas genom enkel majoritet.
 - 11.3 Jurybordet kan vid behov kalla tjänstgörande domare för klargörande av händelsen som föranlett protesten.
 - 11.4 Jurybordets beslut är slutgiltigt och inga ytterligare protester accepteras.
 - 11.5 Överläggningarna ska beakta följande:
 - 11.5.1 Coach eller Head of Team från protesterande nation ska ges möjlighet till en kort muntlig presentation inför juryn.
Coach eller Head of Team från svarande national ska ges möjlighet till ett kort muntligt bemötande.

- 11.5.2 En första granskning av inlämnad protest ska bedömas huruvida protesten är acceptabel eller icke acceptabel.
- 11.5.3 Om så bedöms kan juryn inhämta matchdomarens och kantdomarnas synpunkter.
- 11.5.4 Om nödvändigt kan juryn granska fysiska bevis på beslut såsom skriftligt registrerad och visuellt inspelade data.
- 11.5.5 Efter överläggning ska juryn avfatta beslut genom slutna votering.
- 11.5.6 Ordföranden ska avge skriftlig rapport på beslut och officiellt meddela beslut.
- 11.5.7 Följande ska gälla efter beslut.
 - 11.5.7.1 Fel vid fastställande av matchresultat, felräkning av matchpoäng eller förväxling av tävlande medför att resultatet återkallas.
 - 11.5.7.2 Felaktig tillämpning av regler:
Då det fastställs att en domare tagit ett felaktigt beslut i strid mot tävlingsreglerna ska felet korrigeras och berörd domare bestraffas.
 - 11.5.7.3 Sakfel vid bedömning:
Då juryn upptäcker klart fel vid bedömning av händelser såsom kraft i ett knytnävsslag, skärpa i teknik och utförande, avsikt och timing i ett agerande på tillåten yta ska domslut inte ändras. Tjänstgörande domare ska tillrättavisas.

Artikel: 22 - Tillsättning av domare, Sekretariatet

Domarsammansättning

3 kantdomare, 1 matchdomare, 1 jurydomare per matta samt 1 avbytare, dvs. totalt 6 domare. Vid användning av videokamera tillkommer 1 domare till.

Upställning

Domare från samma klubb som tävlande bör ej döma på samma matta.

Förtydligande

Om detta förekommer p.g.a. brist på domare från andra klubbar, FÅR INTE domaren från samma klubb som tävlande vara matchdomare på samma matta. Två domare från samma klubb som tävlande FÅR INTE heller döma som kantdomare på samma matta.

Sekretariat

Sekretariatets uppgift är att föra och kontrollera matchtid, pausen mellan ronderna, avbruten tid, registrera och publicera givna poäng och/eller minuspoäng.

Artikel: 23 - Protest: Inlämnande och handläggning

När elektroniska västar ej används gäller följande:

Protest mot domslut ska göras skriftligt på avsedd blankett och kan endast inlämnas av coach eller föreningsrepresentant. Protest ska göras inom 15 minuter efter avslutad match och lämnas till huvuddomaren tillsammans med en protestavgift på 500 kr. Behandling av protest ska göras av huvuddomaren tillsammans med samtliga i matchen involverade domare från mattan ifråga. Huvuddomaren ska behandla inlämnad protest snarast för att undvika ev. felaktig fortsättning i gällande viktklass. Bifalls protest återbetalas pengarna genast. Avslås protesten förverkas pengarna.

Protest MÅSTE innehålla:

1. Tid för händelsen som ligger till grund för protesten.
2. Detaljbeskrivning av händelseförloppet.
3. Detaljbeskrivning av använda tekniker vid händelsen.
4. Överläggning av protest ska hållas med berörda domare.
5. Jurybordet ansvarar för beslut av protest.
6. Jurybordets beslut är slutgiltigt och kan inte överklagas.

Artikel: 24 - Bestraffningar

Om bevisen tveklöst visar att matchdomare har begått fel så att fel segrare korats kan resultatet ändras av huvuddomaren och ev. påföljder för Matchdomaren kan vidtas.

Artikel: 25 – Återkallande av coachlicenser

Vid händelse att en coach åsidosätter sina förpliktelser eller förolämpar andra, eller annars uppför sig på ett otillbörligt eller olämpligt sätt under eller i samband med en tävling äger domarkommittén rätt att återkalla den aktuella coachens coachlicens för en tid av maximalt två år.

Längden på återkallandet av coachlicensen bestäms utifrån händelsens art och omfattning samt vilka som berörts av coachens uppförande och om coachen tidigare bestraffats. Som en följd av detta får coachen inte längre coacha på svenska tävlingar under den tiden som coachlicensen återkallats. Återkallandet av coachlicensen kan ske efter anmälan av andra eller ex-officio av domarkommittén.

Beslut om återkallande av coachlicens fattat av domarkommittén kan överklagas till Svenska Taekwondounionens styrelse senast två veckor efter att beslutet kommit coachen tillhanda.

Domarkommittén kan, om det behövs, bestämma att coachen inte får lov att coacha på svenska tävlingar för tiden till dess att frågan har avgjorts genom ett beslut som har vunnit laga kraft (interimistiskt beslut). Även det interimistiska beslutet kan överklagas till Svenska Taekwondounionens styrelse enligt angiven ordning.

Vid handläggningen av ett ärende om återkallande av coachlicens bör i övrigt reglerna i 14–15 kap. RF:s stadgar tillämpas analogt så långt som möjligt.

Artikel: 26 - Övrigt som inte är föreskrivet i dessa regler

Då något inträffar som inte är föreskrivet i dessa regler, ska det administreras enligt följande:

- I enskild match ska Matchdomaren i samarbete med kantdomarna fatta beslut genom sunt förnuft och samförstånd.
- Ärenden som inte berör någon speciell match ska administreras av STU:s domarkommitté.

För övriga frågor och förtydliganden: Se Tävlingsreglementet